Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

PRÉSENTATION

Installé au sud du Jura, à Moirans-en-Montagne, berceau du jouet français, le musée du Jouet rassemble l'une des plus belles collections internationales de jeux et jouets d'Europe.
De la maternelle au supérieur, le musée du Jouet propose des activités adaptées pour découvrir, expérimenter, jouer et explorer !
En 2023, retrouvez une exposition ludique et conviviale au cœur du jeu vidéo. « Entrez dans le game » propose une sélection de dispositifs vidéoludiques de différentes générations sur des supports variés (consoles, bornes d'arcade, tablettes...).
Le musée présente également un diorama Lego de Paris en 1889 version Steampunk. Sont présentés sur plus de 20m2, 17m³ de LEGO©, 700 000 pièces et environ 1000 figurines.

INFOS PRATIQUES

CONTACT
5 rue du Murgin 39260 Moirans-en-Montagne
Tél. 03 84 42 38 64
Mail. : reservation@musee-du-jouet.com
www.musee-du-jouet.com

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1, 2, 3, 4 et lycée
26 ou 15 élèves maximum selon atelier

TARIFS
Consulter le site internet : www.musee-du-jouet.fr
Modes de règlements : chèques, espèces, CB et mandat administratifs

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Visites guidées – Visites ateliers – Visites ludiques - Hors les murs – Escape-game – Chasse au trésor – Jeu de piste

INFOS +
Les visites et ateliers s'effectuent en présence constante d'un responsable. Le médiateur.trice mis éventuellement à disposition du groupe ne dispense pas la présence de ce responsable. Afin de préparer les visites, des ressources pédagogiques complémentaires sont disponibles sur le site du musée : www.musee-du-jouet.com
Groupe de 15 personnes minimum.
Réservation obligatoire de préférence 4 semaines avant votre visite.
➞ Aire de pique-nique et salle hors-sac (sur réservation selon disponibilité)
➞ Parking bus devant l'entrée du musée
➞ Vestiaires et consignes à disposition

UN MONDE DE BRIQUES

(visite atelier)

Après une découverte des jeux de construction dans le musée, les élèves sont invités à construire leurs véhicules en Lego© ou en Duplo© et à jouer sur un circuit.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (26 élèves maximum)

DURÉE D L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Découverte des différents moyens de transport et de quelques notions de sécurité routière grâce aux Lego© et aux Duplo©.

INFOS +
Mise à disposition du matériel Lego© et Duplo©

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

PETIT POTIER

(visite atelier)

De l'ours en peluche au jouet en bois, en passant par les poupées antiques en os ou en argile, les enfants apprennent à reconnaître les différentes matières qui composent les jouets. Ils jouent ensuite aux petits potiers en créant des figurines en argile.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Manipulation et découverte des propriétés de l'argile pour acquérir des notions de modelage.

INFOS +
Apporter caisses ou cartons
Cet atelier est salissant : le musée fournit des tabliers
Les sculptures ne sont pas cuites (nécessite un four professionnel). L'argile sèche en 5 jours environ

ÉVEILLE-TOI EN MUSIQUE

(visite atelier)

A travers une série de jeux permettant d'associer un son à un geste, l'enfant manipule, expérimente et apprend à ressentir ce qu'il entend grâce à l'interprétation corporelle des sons et des rythmes.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (15 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h00

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Développement de la coordination psychomotrice, découverte des jouets musicaux et des instruments de musique.

INFOS +
Mise à disposition des instruments de musique

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

VISITE P'TITS LOUPS

(visite guidée sensorielle)

La visite guidée « P'tits Loups » est spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans. Accompagnés d'un.e médiateur.trice, les élèves participent à une déambulation sensorielle mêlant manipulation de jouets, histoires et découvertes ludiques.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
30 minutes

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Développement de la curiosité, de l'émerveillement et expérimentation des sens (toucher, ouïe, vue, etc.)

INFOS +
Visite spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

JOUETS DE NOS FORÊTS

(visite atelier)

Après la visite de l'espace consacré aux savoir-faire jurassiens, les élèves découvrent différents types de jouets des fabricants jurassiens Vilac® et Jeujura® (imitation, adresse, règles, construction...) en jeu libre.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Découvrir et jouer à différents types de jeux en fonction de son âge : jeux d'éveil, jeux d'exercice, jeux symboliques, jeux d'assemblage et de construction ou jeux de règles.

C'EST QUOI UN ROBOT ?

(visite atelier)

Après la découverte de jouets mécaniques et de jouets robots, les enfants s'initient au codage robotique en dessinant un parcours que le robot suivra.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1, 2, 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
S'initier au codage d'un robot, dessiner un parcours au feutre à partir d'une histoire racontée, travailler en binôme, appréhender les notions de parcours, de sens et de direction.

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

LA MAGIE DE LA FRICTION

(visite atelier)

Après une découverte des jeux de construction dans le musée, les élèves sont invités à construire leurs véhicules à friction en Lego® et à se défier sur un circuit.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 2 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Découverte des différents moyens de transport, les notions de friction et de sécurité routière grâce aux Lego©.

INFOS +
Mise à disposition du matériel LEGO©

FABRIK À JOUETS

(visite atelier)

Après la visite de l'espace consacré aux savoir-faire jurassiens, les élèves découvrent qu'il suffit d'un peu de bois, un zeste de plastique et un brin de créativité pour fabriquer son jouet.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 2 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Développement de la créativité en conceptualisant et en créant un jouet fait de bois et d'autres matériaux

INFOS +
Apporter des caisses ou cartons pour emporter les créations

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

AINSI FONT?
(visite atelier)

La lumière s'éteint, le rideau s'ouvre... les élèves entrent dans le monde du spectacle en découvrant les différentes marionnettes du musée, puis créent leur propre figurine en argile.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 2 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Entrez dans le jeu avec Guignol et Polichinelle en s'intéressant aux expressions du visage et en donnant vie à un personnage unique façonné dans l'argile

INFOS +
L'activité est salissante, le musée fournit des tabliers. Apporter des caisses ou cartons pour emporter les créations

EN ROUTE POUR L'AFRIQUE (visite atelier)

A travers les jouets fabriqués par des enfants et exposés au musée, les élèves créent leur petite voiture à partir de matériaux de récupération.

INFOS PRATIQUES

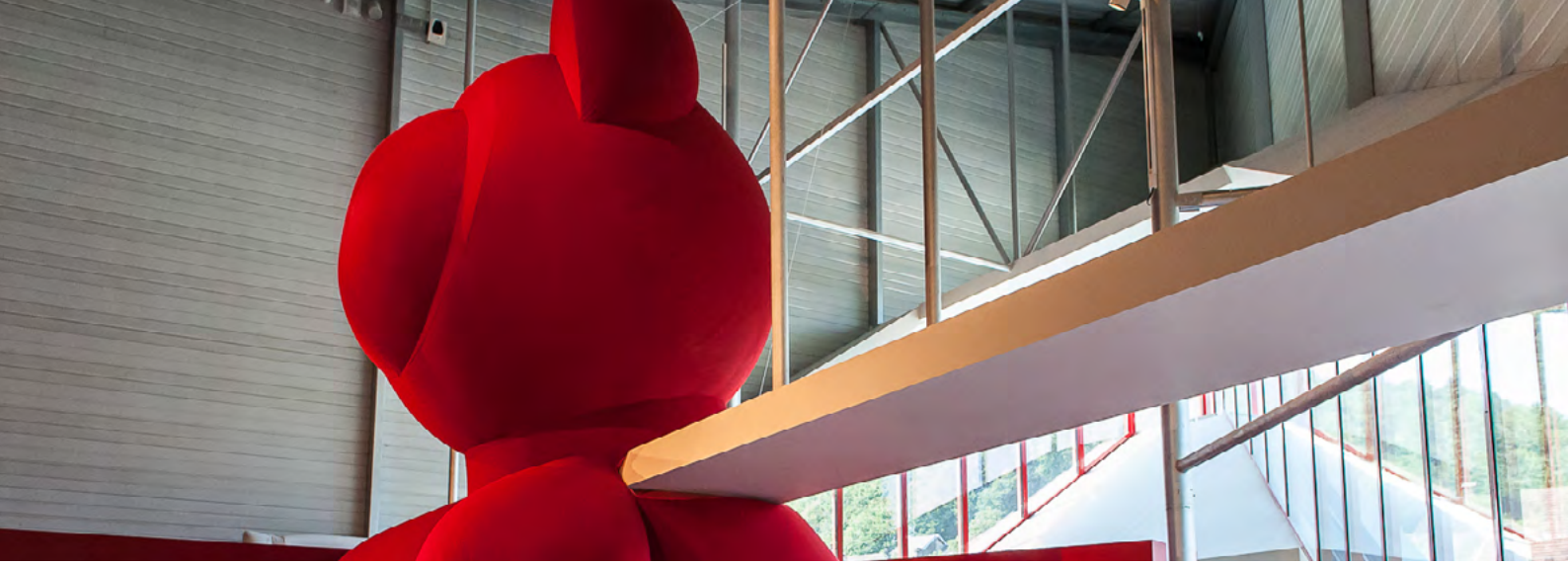
QUEL PUBLIC ?
Cycle 2 (classe entière)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Fabrication de jouets avec des matériaux différents. Ouverture vers d'autres cultures en abordant le thème du développement durable au travers des jouets.

INFOS +
L'activité est salissante, le musée fournit des tabliers. Apporter des caisses ou cartons pour emporter les créations



LES PETITS CHAMPIONS

(visite atelier)

Motricité, adresse, coopération, opposition… Après une découverte des jouets sportifs, les élèves inventent et créent leur propre jouet à partir de matériaux de récupération. Les défis sont lancés !

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Conceptualiser un jouet puis le réaliser en assemblant des pièces en bois et autres matériaux

KID'S DESIGNERS

(visite atelier)

Les élèves entrent dans la peau d'un designer de jouet. Après avoir exploré l'espace consacré aux savoir-faire jurassiens, les élèves découvrent la magie du plâtre et réalisent un prototype à partir d'un moule souple.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Découvrir le processus de création et les techniques de fabrication des jouets. Comprendre le principe du moulage en utilisant le plâtre

INFOS +
Apporter des caisses ou cartons pour emporter les créations des élèves

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

DES IDÉES DE GÉNIE

(jeu de piste en autonomie)

En équipe, les élèves doivent retrouver six jouets cachés dans le musée, résoudre des énigmes, relever des défis et découvrir ainsi des inventions scientifiques qui ont révolutionné l'histoire.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h00

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Jeu de piste en équipe et en autonomie pour découvrir de manière ludique dix découvertes qui ont révolutionné l'histoire et nos modes de vie

A L'ANTIQUE

(atelier)

Avec quoi jouait-on il y a 2 000 ans ? Après avoir observé les jouets antiques du musée, les élèves passent à la pratique en fabriquant un personnage articulé en argile.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Aborder l'histoire de manière originale en découvrant l'argile et ses propriétés ainsi que quelques notions de modelage

INFOS +
Caisses ou cartons pour emporter les créations des élèves.
Cet atelier est salissant : le musée fournit des tabliers.

LEGO©, TOUT UN ART

(visite atelier)

Après une découverte des jouets inspirés par des artistes, les élèves réinterprètent en briques Lego® une photographie célèbre et la prennent en photo.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (classe entière)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Découverte d'un univers artistique (photographie), analyse d'une œuvre d'art (contexte, artiste, but, technique artistique ...), initiation à la pratique de la photographie. Ils sont libres de jouer avec les modes et les zooms.

INFOS +
Apporter une clef USB pour récupérer les photos des élèves

UN BOSS EN LIGHTPAINTING

(visite atelier)

Les élèves découvrent et s'initient au light painting, technique photographique et artistique qui consiste à peindre avec de la lumière. Pour y parvenir, ils utilisent des petits robots programmables, les Ozoboot, dont ils doivent comprendre le fonctionnement en s'initiant au codage.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Comprendre le fonctionnement d'un robot et s'initier au codage. Découvrir et utiliser une nouvelle technique photographique et artistique : le light painting.

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

MAKEY-MAKEY

(visite atelier)

Suite à la découverte des collections de jeux vidéo du musée et à l'aide d'un makey-makey (émulateur de commande), les élèves créent en groupe leur propre manette de jeu vidéo et peuvent la tester sur un jeu.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h30

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Introduction à la programmation et à l'électronique par la création d'une manette de jeu. Comprendre le lien entre informatique et électronique par l'expérimentation. S'initier aux premières notions de base en électricité et le vocabulaire associé

MALLETTE PÉDAGOGIQUE

Grâce à une mallette pédagogique, l'enseignant peut proposer à ses élèves des activités courtes, ludiques et sensorielles pour visiter le musée en autonomie : nuancier de couleurs, puzzle géant, textures à toucher, toupies, histoire à raconter, etc..

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (15 élèves maximum par groupe)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h00

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Visite en autonomie de l'exposition permanente.

Cette mallette comprend un plan permettant de se repérer dans le musée ainsi que 7 sacs en tissu comprenant des défis se déroulant dans 7 espaces différents.

VISITE " DES OURS POLAIRES AU MUSÉE "

(balade contée)

Cette balade contée invite les enfants à voyager dans les mondes polaires en compagnie de Nanuq l'ours blanc, parti à la recherche de ses amis cachés dans les vitrines. A chaque vitrine, les enfants découvrent un jeu ou un jouet d'un fabricant de jouets jurassien.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 1 (15 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
30 minutes

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Éveil sensoriel et découverte des animaux polaires via l'expérimentation de jouets, l'observation des vitrines et l'écoute d'une histoire.

INFOS +
Visite spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans

HORS LES MURS

(4 offres)

- Jouer dans l'Antiquité
- L'inconnu 2005.18.1764
- Le Labo
- Corps en mouvement.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 à enseignement supérieur

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
De 1h00 à 3h00

TARIFS
Se renseigner auprès adu musée pour obtenir un devis.

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Intervention d'une médiateur en classe dans établissement scolaire.

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

VISITES GUIDÉES

(visite guidée, 4 thématiques au choix)

- Visite au pas de course
- Visite découverte
- Visite cross training
- Jura, pays du jouet

INFOS PRATIQUES

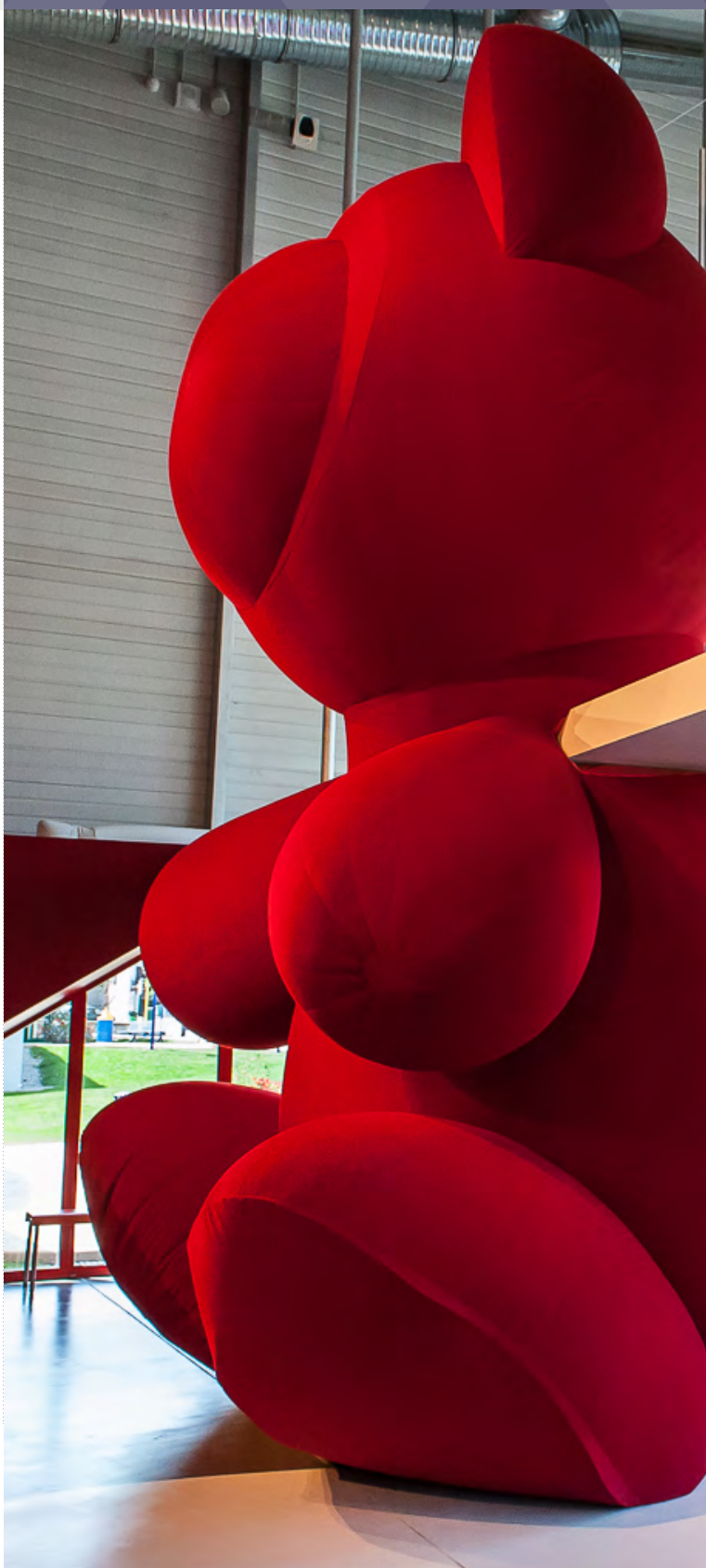
QUEL PUBLIC ?
Du cycle 3 à l'enseignement supérieur
(26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
45 min à 1h00

TARIFS
Se renseigner auprès du musée pour obtenir un devis.

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Visite avec médiateur adaptées selon les niveaux et le thème choisi.

INFOS +
Retrouvez en détail les visites sur le site internet du musée.
www.musee-du-jouet.com/visites-groupes-scolaires.htm



Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

ESCAPE GAME

(2 offres)

- Le jouet de l'année
- Rébellion au musée

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 4 à l'enseignement supérieur
(26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h00

TARIFS
Se renseigner auprès du musée pour obtenir un devis.

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Les élèves devront résoudre des énigmes, des codes ou chercher des objets dans une salle réservée à l'activité

JEUX DE PISTE EN AUTONOMIE

(3 offres)

- Jeux de filles/jeux de garçon
- Des idées de génies !
- Le défi du professeur Wimshurst

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 2 au cycle 4 (26 élèves maximum)

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
1h00

TARIFS
7,00 €

ACTIVITÉS PROPOSÉES
En autonomie dans le musée et en équipe, les élèves devront trouver des objets cachés, résoudre des énigmes ou des défis.

Moirans-en-Montagne

MUSÉE DU JOUET

HORS LES MURS

(4 offres)

- Jouer dans l'Antiquité
- L'inconnu 2005.18.1764
- Le Labo
- Corps en mouvement.

INFOS PRATIQUES

QUEL PUBLIC ?
Cycle 3 à enseignement supérieur

DURÉE DE L'ACTIVITÉ
De 1h00 à 3h00

TARIFS
Se renseigner auprès du musée pour obtenir un devis.

ACTIVITÉS PROPOSÉES
Intervention d'une médiateur en classe dans établissement scolaire.